**HI-ARC**

**2020-2 HI-ARC 자율 스터디 활동 보고서**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 스터디명 | 세젤스++ | | | | | |
| 학습일시 | 2021.02.28 | 진행차수 | 9 | 학습시간/장소 | | 1시간/웹엑스 |
| 참석자 | 고재욱(서명) | 김성민(서명) | | | 김종호(서명) | |
| 박장성(서명) | 조용우(서명) | | | 조유연(서명) | |
| 구분 | 내용 | | | | | |
| 학습목표 | 1. 백준 문제 하루에 5문제씩 꾸준히 풀기.  2. dp를 이용한 문제 풀어보기  3. 코드 리뷰를 통해 어떻게 풀었는지 설명해보기 | | | | | |
| 학습 방법  및  학습 내용 | 1. 이번 주 주제: dp를 이용한 골드 티어의 문제들로 구성을 했습니다.  2. 이번 주 공통 2 문제  2-1 13302 리조트  DP문제였다. N일 중 리조트에 갈 수 없는 M날이 주어지면, 리조트를 위해 지불해야하는 최소 비용을 계산하는 문제였다. 1,3,5일권과 쿠폰을 이용한 무료1일이용, 리조트에 갈 수 없는 M일의 정보를 이용해 조건문을 세우면 풀리는 문제였다.  3. 개인 6문제  1. 동전(실버 1)  2. 공룡게임(골드 4)  3. LCS(골드5)  4. 게임 개발(골드3)  의 개인 문제들도 풀었고 이에 대한 개인의 발표 자료는 첨부하겠습니다. | | | | | |
| 활동 후기 | 이번 주는 DP를 공부하는 첫 번째 시간이었습니다. 마지막 두 시간은 가장 중요한 DP로 마무리하기로 하였습니다.  이번에도 공통 2문제와 개인 6문제를 풀어보았습니다. 생각보다 DP 문제가 쉽지 않다는 것을 알 수 있었습니다. 많이 풀어보는 수밖에 없는 것 같습니다.  후반부로 들어설수록 저를 포함한 스터디원들이 많이 느슨해지는 경향이 있는 것 같습니다. 하지만 이제 마지막 한차수가 남은 만큼 최선을 다하겠습니다. 감사합니다. | | | | | |

**유의사항**

* 아래의 유의사항을 모두 지켜주세요. 어길 시 불이익이 있을 수 있습니다.
* 분량 제한이 있습니다. 1차수 당 3매 이하로 작성해 주세요.
* 공부한 내용을 구체적으로 작성하되 단순 나열은 지양해 주세요.
* 학습 진행 상황을 알 수 있게 기재해 주세요.
* 기타 공부한 자료는 별첨 자료로 첨부해 주세요.
* 매주 작성한 활동 보고서는 구글 드라이브에 업로드 해 주세요.

(2주 이상 미 제출 시 불이익이 있을 수 있습니다.)

* 글자 포인트는 10pt로 작성해주세요.